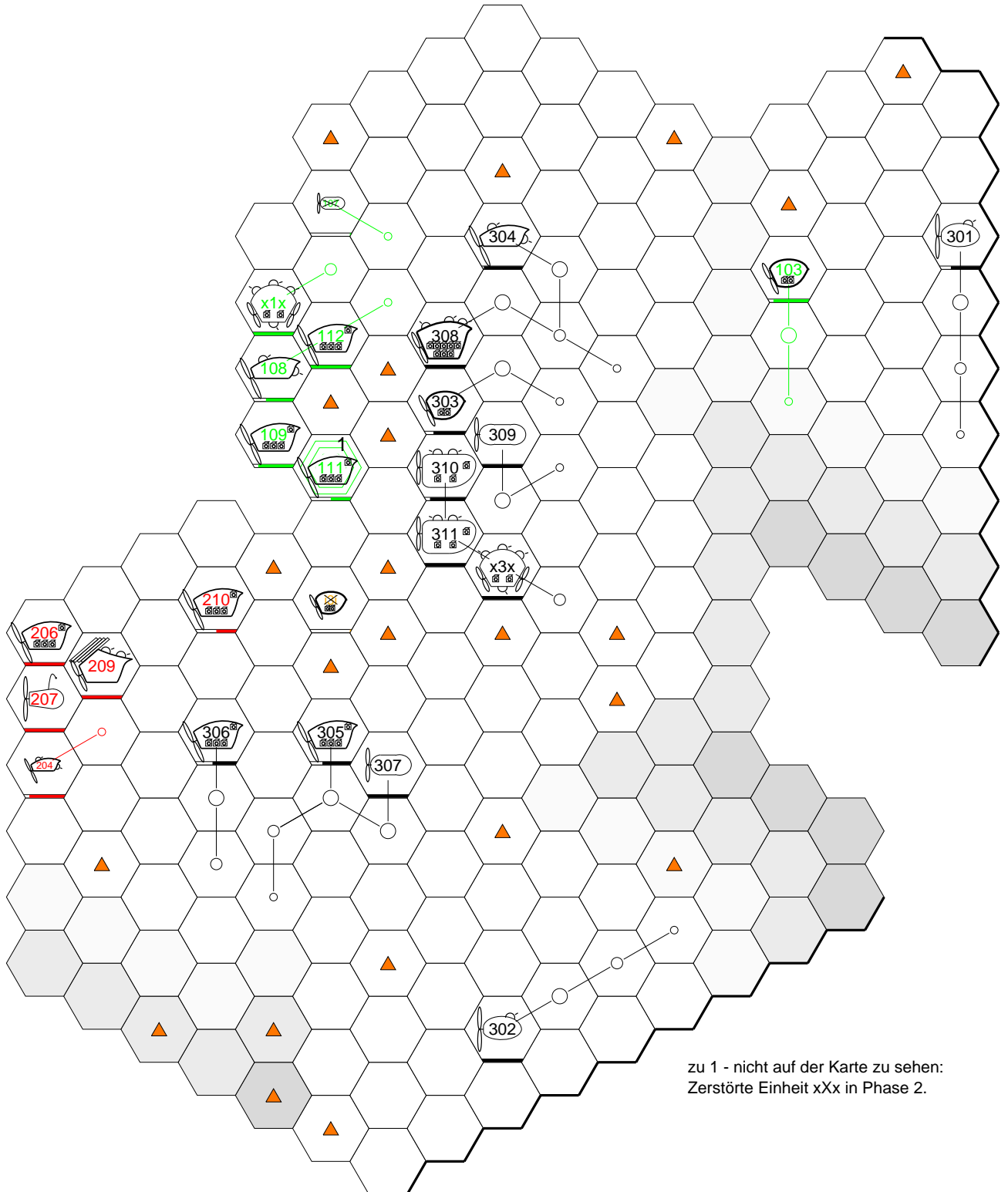


Steamwars

Partie: Tsushima 3
 Zug: 9
 Spieler: Remo
 Zugabgabetermin: Mo. den 7.2 um 23:30

Neidliste
 ● Remo 21444
 ● Qui-Gon Jinn 18466
 ● Pfingstochse 16940



zu 1 - nicht auf der Karte zu sehen:
 Zerstörte Einheit xXx in Phase 2.

Die Finanzlage

Eure Vermögen zu Anfang des Zuges:	1229
Einnahmen durch gesammeltes Krakatit:	343
Prämie fuer Einheit 107.	635
Prämie fuer Einheit i3i.	491
Bau von Einheit 311.	-1610
Grundeinkommen:	400
Zur Verfügung stehender Credit	1488

Aus aller Welt

Zustand des zentralen Turms: 0%

Zerstörte Einheiten in dieser Runde: 107, xXx, i3i

Das zentrale Feld wurde von Qui-Gon Jinn eingenommen.

Das zentrale Feld gehört nunmehr seit 1 Runde zu Spieler Qui-Gon Jinn.

Wenn sich das nicht ändert endet das Spiel in 3 Runden.

Ein Schiff vom Typ Hilfskreuzer wurde gebaut.

Logbuch der Einheiten

x3x (Basis)	Typ: Basis	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 125 Befehle: -,1,-
Phase 2: Wir erzielten 2 Gatlingtreffer auf Einheit xXx. Schaden: 67 BRT (5%).			
Phase 3: Wir erzielten 1 Gatling-, 1 Bombardentreffer auf Einheit 111. Schaden: 90 BRT (15%).			
301 (Patrouillenboot)	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 75%	Rang: Kadett Erfahrung: 35 Befehle: 2,2,2
Phase 1: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 103.			
Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 103.			
Phase 3: Wir sammelten 72 Krakatit.			
Phase 3: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 103.			
302 (Patrouillenboot)	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 6,6,6
Phase 3: Wir sammelten 102 Krakatit.			
303 (kl. Korvette)	Typ: kl. Korvette	Zustand: 81%	Rang: 2. Lieutenant Erfahrung: 248 Befehle: 1,-,6
Phase 1: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 108.			
Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit xXx.			
Phase 3: Beschuß durch Einheit 109 (1 Bombardentreffer) verursachte 13 BRT Schaden (4%).			
Phase 3: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 111. Schaden: 55 BRT (9%).			
304 (kl. Fregatte)	Typ: kl. Fregatte	Zustand: 99%	Rang: Kadett Erfahrung: 83 Befehle: 1,2,1 Ziel: 107
Phase 3: Mit Bordmitteln verbesserten wir den Zustand unseres Schiffes um 6%.			
305 (Fregatte)	Typ: Fregatte	Zustand: 72%	Rang: 2. Lieutenant Erfahrung: 560 Befehle: 2,3,2
Phase 3: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 210. Schaden: 60 BRT (10%).			
Phase 3: Beschuß durch Einheit 209 (1 Raketentreffer) verursachte 71 BRT Schaden (12%).			
306 (Kupferkerl-1)	Typ: Fregatte	Zustand: 60%	Rang: 2. Lieutenant Erfahrung: 591 Befehle: 3,2,2
Phase 1: Unsere Bewegung wurde von Einheit 305 blockiert			
Phase 1: Wir erzielten 2 Bombardentreffer auf Einheit 204. Schaden: 44 BRT (10%).			
Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 204.			
Phase 1: Beschuß durch Einheit 209 (1 Raketentreffer) verursachte 111 BRT Schaden (19%).			
Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 209.			
Phase 2: Beschuß durch Einheit 209 (1 Raketentreffer) verursachte 56 BRT Schaden (9%).			
Phase 3: Wir erzielten 2 Bombardentreffer auf Einheit 210. Schaden: 114 BRT (19%).			
Phase 3: Beschuß durch Einheit 206 (2 Bombardentreffer) verursachte 69 BRT Schaden (12%).			
Phase 3: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 210.			
307 (Blutschink-1)	Typ: kl. Reparaturschiff	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 3,4,2
Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 305 um 10%.			

- 308 (Stollentroll)** Typ: Schlachtschiff Zustand: 100% Rang: Kadett
 Phase 1: Wir erzielten 1 Gatling-, 3 Bombardentreffer auf Einheit 107. Schaden: 193 BRT (44%). Erfahrung: 800
 Phase 1: Wir zerstörten 107. Befehle: 1,-,6 Ziel: 107
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 108 (1 Gatlingtreffer) verursachte 22 BRT Schaden (1%).
 Phase 3: Beschuß durch Einheit x1x (1 Gatling-, 1 Bombardentreffer) verursachte 59 BRT Schaden (3%).
 Phase 3: Wir erzielten 2 Gatling-, 1 Bombardentreffer auf Einheit 108. Schaden: 89 BRT (21%).
- 309 (Blutschink-2)** Typ: Reparaturschiff Zustand: 100% Rang: Kadett
 Phase 1: Wir sammelten 85 Krakatit. Erfahrung: 0
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 308 um 7%. Befehle: 6,-,2
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 303 um 10%.
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 310 um 10%.
- 310 (Kakatratte)** Typ: Hilfskreuzer Zustand: 90% Rang: Kadett
 Phase 1: Wir erzielten 2 Gatling-, 1 Bombardentreffer auf Einheit i3i. Schaden: 114 BRT (38%). Erfahrung: 370
 Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit xXx. Befehle: 1,-,2
 Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit i3i.
 Phase 2: Wir erzielten 1 Gatling-, 2 Bombardentreffer auf Einheit i3i. Schaden: 100 BRT (2%).
 Phase 2: Wir zerstörten i3i.
 Phase 2: Beschuß durch Einheit i3i (1 Bombardentreffer) verursachte 65 BRT Schaden (7%).
 Phase 3: Wir sammelten 84 Krakatit.
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 111 (2 Bombardentreffer) verursachte 127 BRT Schaden (13%).
 Phase 3: Wir erzielten 1 Gatling-, 1 Bombardentreffer auf Einheit 111. Schaden: 81 BRT (14%).
- 311 (Speedy)** Typ: Hilfskreuzer Zustand: 100% Rang: Kadett
 Phase 3: Einheit 311 ist in Dienst gestellt worden. Erfahrung: 0
 Befehle: 0,-,0

Fremde Einheiten

Spieler	ID	Name	Typ	Zustand
Qui-Gon Jinn	x1x	Basis	Basis	unbeschädigt
	103	kl. Korvette	kl. Korvette	leichte Schäden
	107	Healing Star	kl Reparaturschiff	zerstört
	108	Crynyd	kl. Fregatte	mittlere Schäden
	109	Heart of Artorias	Fregatte	leichte Schäden
	111	Starline Warrior	Fregatte	schwere Schäden
	112	Aurodia	Fregatte	unbeschädigt
Pfingstochse	204	kl. Fregatte	kl. Fregatte	leichte Schäden
	206	Rotzenkotz	Fregatte	unbeschädigt
	207	Schweinsauge 1	kl. Scanner	unbeschädigt
	209	Mystic Rose	Artillerie Kreuzer	unbeschädigt
	210	Rotzokotzo	Fregatte	schwere Schäden
Ancient	xXx	Tower	Evil Base	zerstört
	i3i	LP98J7	kl. Korvette	zerstört

Einheitentypen

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
Bunker	160	1	3	3	1			540
kl. Scanner	180	3	1	4				810
Patrouillenboot	200	3	1	3	1			530
kl. Korvette	300	2	3	2		2		760

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
kl. Reparaturschiff	320	3	1	2		0		1010
kl. Fregatte	420	3	2	3	2			1160
Reparaturschiff	500	2	1	2				1080
Fregatte	600	3	2	3		4		1600
Zerstörer	600	2	2	2	1		2	1380
leichter Kreuzer	860	3	2	3	2	4		2310
Hilfskreuzer	1000	2	1	2	2	3		1610
Artillerie Kreuzer	1200	2	2	2	2		4	2760
Evil Base	1400	1	2	4	4	2		-
kl. Schlachtschiff	1400	2	3	2		10		3600
Schlachtschiff	1800	2	3	3	3	8		4720
Basis	2000	1	1	3	4	2		-

Diplomatie

Nachricht von Qui-Gon Jinn an alle: "... Weswegen der Stollentroll zu den dümmsten aller Geschöpfe gehört. ..."
(Dumbledore's Handbuch der nicht-magischen Kreaturen, S.131, Abs.3)