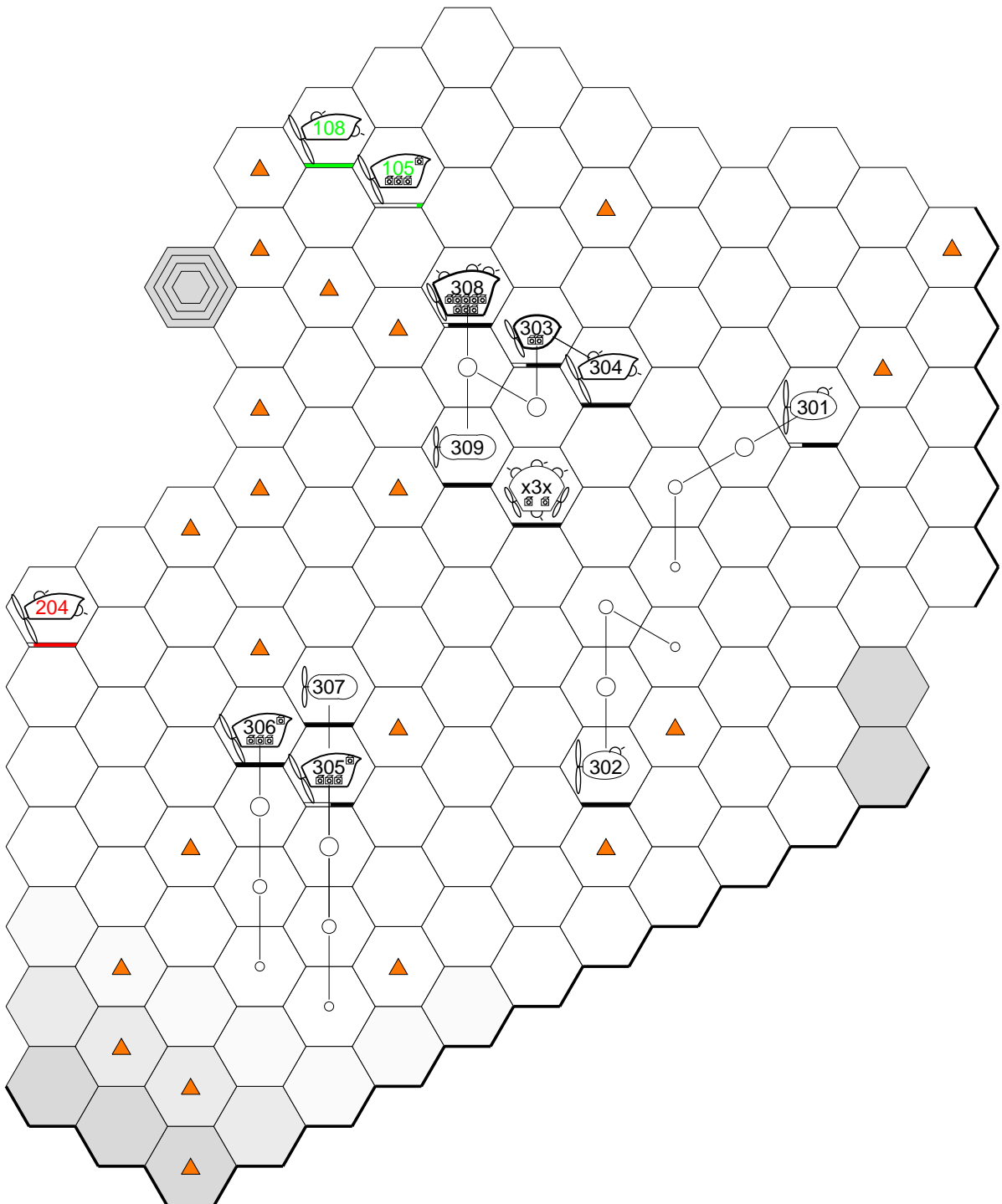


# Steamwars

Partie: Tsushima 3  
Zug: 7  
Spieler: Remo  
Zugabgabetermin: Mi. den 2.2 um 23:30

Neidliste  
● Qui-Gon Jinn 18174  
● Remo 17429  
● Pfingstochse 15685



## Die Finanzlage

Eure Vermögen zu Anfang des Zuges:	1077
Einnahmen durch gesammeltes Krakatit:	530
Bau von Einheit 309.	-1080
Grundeinkommen:	400
Zur Verfügung stehender Credit	927

## Aus aller Welt

Zustand des zentralen Turms: 74%  
 Zerstörte Einheiten in dieser Runde: i2i  
 Ein Schiff vom Typ Reparaturschiff wurde gebaut.

## Logbuch der Einheiten

<b>x3x</b> (Basis)	Typ: Basis	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: -,0,-
Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 303 um 3%.			
<b>301</b> (Patrouillenboot)	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 75%	Rang: Kadett Erfahrung: 35 Befehle: 2,3,3
Phase 1: Wir sammelten 118 Krakatit.			
Phase 2: Wir sammelten 115 Krakatit.			
Phase 3: Mit Bordmitteln verbesserten wir den Zustand unseres Schiffes um 6%.			
<b>302</b> (Patrouillenboot)	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 1,5,5
Phase 1: Wir sammelten 79 Krakatit.			
Phase 3: Wir sammelten 106 Krakatit.			
<b>303</b> (kl. Korvette)	Typ: kl. Korvette	Zustand: 73%	Rang: Kadett Erfahrung: 135 Befehle: 4,-,2
Phase 3: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 105. Schaden: 41 BRT (7%).			
<b>304</b> (kl. Fregatte)	Typ: kl. Fregatte	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 40 Befehle: 1,0,4
Phase 1: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 105.			
Phase 2: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 105. Schaden: 21 BRT (4%).			
<b>305</b> (Fregatte)	Typ: Fregatte	Zustand: 47%	Rang: 2. Lieutenant Erfahrung: 512 Befehle: 2,2,2
Phase 3: Mit Bordmitteln verbesserten wir den Zustand unseres Schiffes um 7%.			
<b>306</b> (Kupferkerl-1)	Typ: Fregatte	Zustand: 100%	Rang: 2. Lieutenant Erfahrung: 407 Befehle: 2,2,2
Phase 3: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 204.			
<b>307</b> (Blutschink-1)	Typ: kl Reparaturschiff	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 2,2,2
Phase 2: Wir sammelten 112 Krakatit.			
Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 305 um 20%.			
Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 306 um 7%.			
<b>308</b> (Stollentroll)	Typ: Schlachtschiff	Zustand: 92%	Rang: Kadett Erfahrung: 250 Befehle: 2,-,2
Phase 1: Wir erzielten 1 Gatling-, 2 Bombardentreffer auf Einheit 105. Schaden: 89 BRT (15%).			
Phase 1: Beschuß durch Einheit 105 (1 Bombardentreffer) verursachte 25 BRT Schaden (1%).			
Phase 2: Wir erzielten 2 Gatling-, 1 Bombardentreffer auf Einheit 105. Schaden: 84 BRT (14%).			
Phase 2: Beschuß durch Einheit 105 (1 Bombardentreffer) verursachte 48 BRT Schaden (3%).			
Phase 3: Wir erzielten 1 Gatling-, 2 Bombardentreffer auf Einheit 105. Schaden: 106 BRT (18%).			
Phase 3: Beschuß durch Einheit 105 (2 Bombardentreffer) verursachte 78 BRT Schaden (4%).			
<b>309</b> (Blutschink-2)	Typ: Reparaturschiff	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 0,-,0
Phase 3: Einheit 309 ist in Dienst gestellt worden.			

## Fremde Einheiten

Spieler	ID	Name	Typ	Zustand
Qui-Gon Jinn				
	105	Fregatte	Fregatte	fast zerstört

Spieler	ID	Name	Typ	Zustand
	108	Crynyd	kl. Fregatte	unbeschädigt
Pfingstochse				
	204	kl. Fregatte	kl. Fregatte	leichte Schäden

## Einheitentypen

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
Bunker	160	1	3	3	1			540
kl. Scanner	180	3	1	4				810
Patrouillenboot	200	3	1	3	1			530
kl. Korvette	300	2	3	2		2		760
kl. Reparaturschiff	320	3	1	2		0		1010
kl. Fregatte	420	3	2	3	2			1160
Reparaturschiff	500	2	1	2				1080
Fregatte	600	3	2	3		4		1600
Zerstörer	600	2	2	2	1		2	1380
leichter Kreuzer	860	3	2	3	2	4		2310
Hilfskreuzer	1000	2	1	2	2	3		1610
Artillerie Kreuzer	1200	2	2	2	2		4	2760
Evil Base	1400	1	2	4	4	2		-
kl. Schlachtschiff	1400	2	3	2		10		3600
Schlachtschiff	1800	2	3	3	3	8		4720
Basis	2000	1	1	3	4	2		-