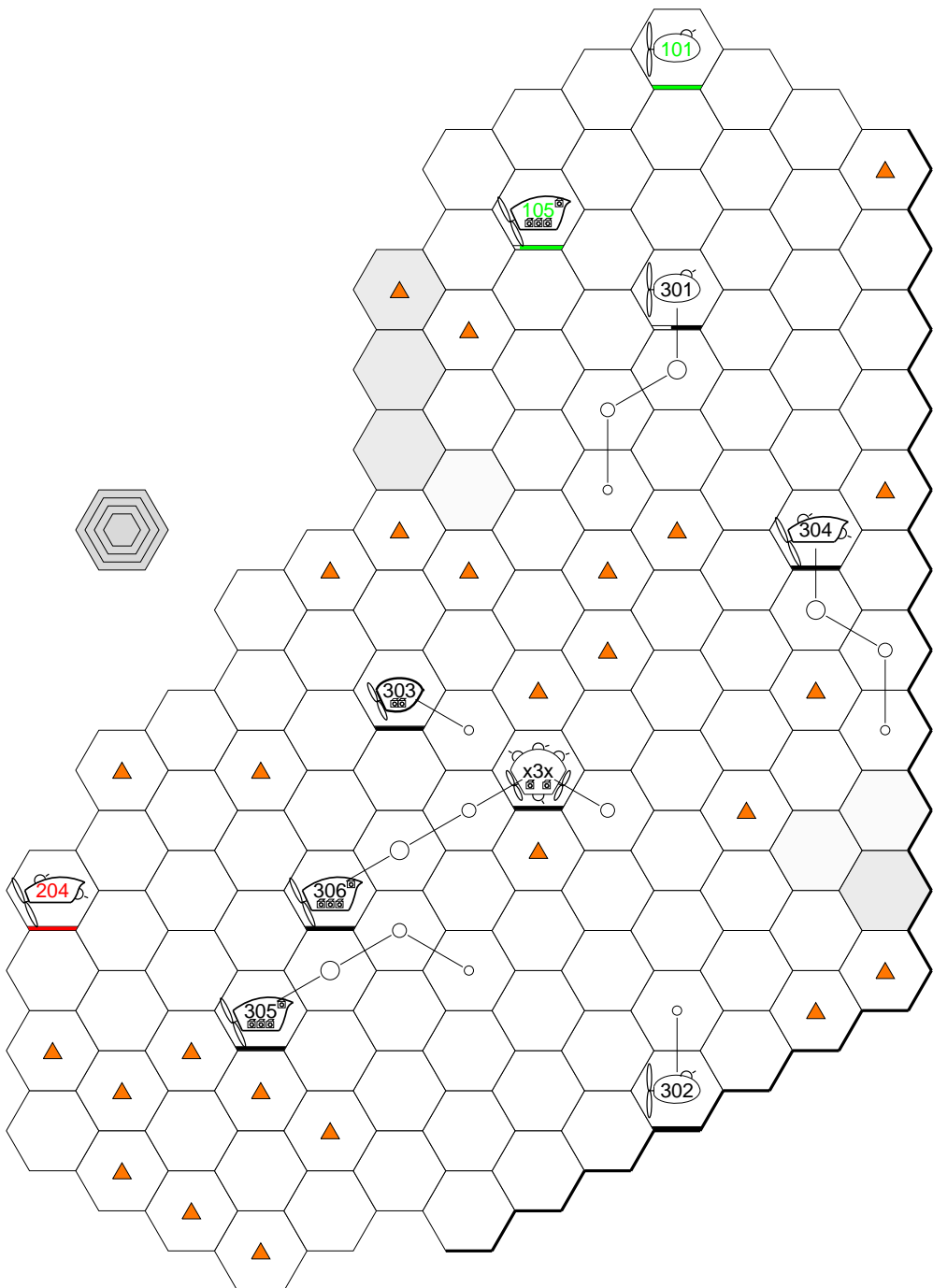


Steamwars

Partie: Tsushima 3
Zug: 2
Spieler: Remo
Zugabgabetermin: Fr. den 21.1 um 23:30

Neidliste
● Qui-Gon Jinn 11071
● Pfingstochse 11034
● Remo 10906



Die Finanzlage

Eure Vermögen zu Anfang des Zuges:	772
Einnahmen durch gesammeltes Krakatit:	811
Grundeinkommen:	400
Zur Verfügung stehender Credit	1983

Aus aller Welt

Zustand des zentralen Turms: 100%

Keine zerstörten Einheiten.

Nicht genug Geld vorhanden um ein Schiff vom Typ Fregatte zu bauen. Es fehlen 17 Credits.

Logbuch der Einheiten

x3x (Basis)	Typ: Basis	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: -,1,-
Keine besonderen Vorkommnisse.			
301 (Patrouillenboot)	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 63%	Rang: Kadett Erfahrung: 35 Befehle: 2,3,2
Phase 1: Wir sammelten 115 Krakatit.			
Phase 2: Wir sammelten 112 Krakatit.			
Phase 3: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 105. Schaden: 33 BRT (6%).			
Phase 3: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 101.			
Phase 3: Beschuß durch Einheit 105 (1 Bombardentreffer) verursachte 74 BRT Schaden (37%).			
302 (Patrouillenboot)	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 5,4,4
Phase 1: Wir sammelten 68 Krakatit.			
Phase 2: Unsere Bewegung wurde blockiert. Bitte Befehle überprüfen			
Phase 3: Unsere Bewegung wurde blockiert. Bitte Befehle überprüfen			
303 (kl. Korvette)	Typ: kl. Korvette	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 1,-,0
Keine besonderen Vorkommnisse.			
304 (kl. Fregatte)	Typ: kl. Fregatte	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 2,1,2
Phase 1: Wir sammelten 70 Krakatit.			
Phase 2: Wir sammelten 108 Krakatit.			
Phase 3: Wir sammelten 97 Krakatit.			
305 (Fregatte)	Typ: Fregatte	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 1,6,6
Phase 2: Wir sammelten 98 Krakatit.			
Phase 3: Wir sammelten 71 Krakatit.			
Phase 3: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 204.			
306 (Kupferkerl-1)	Typ: Fregatte	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 6,6,6
Phase 2: Wir sammelten 72 Krakatit.			

Fremde Einheiten

Spieler	ID	Name	Typ	Zustand
Qui-Gon Jinn	101	Patrouillenboot	Patrouillenboot	unbeschädigt
	105	Fregatte	Fregatte	leichte Schäden
Pfungstochse	204	kl. Fregatte	kl. Fregatte	unbeschädigt

Einheitentypen

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
Bunker	160	1	3	3	1			540

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
kl. Scanner	180	3	1	4				810
Patrouillenboot	200	3	1	3	1			530
kl. Korvette	300	2	3	2		2		760
kl. Reparaturschiff	320	3	1	2		0		1010
kl. Fregatte	420	3	2	3	2			1160
Reparaturschiff	500	2	1	2				1080
Fregatte	600	3	2	3		4		1600
Zerstörer	600	2	2	2	1		2	1380
leichter Kreuzer	860	3	2	3	2	4		2310
Hilfskreuzer	1000	2	1	2	2	3		1610
Artillerie Kreuzer	1200	2	2	2	2		4	2760
Evil Base	1400	1	2	4	4	2		-
kl. Schlachtschiff	1400	2	3	2		10		3600
Schlachtschiff	1800	2	3	3	3	8		4720
Basis	2000	1	1	3	4	2		-

Diplomatie

Nachricht von Remo an alle: Ich kann Euch nur beschützen, aber keinen Krieg für Euch führen.

Qui-Gon Jinn zu Padmé Amidala ((Episode I ? Die dunkle Bedrohung, Kapitel 33)

hehe

Remo