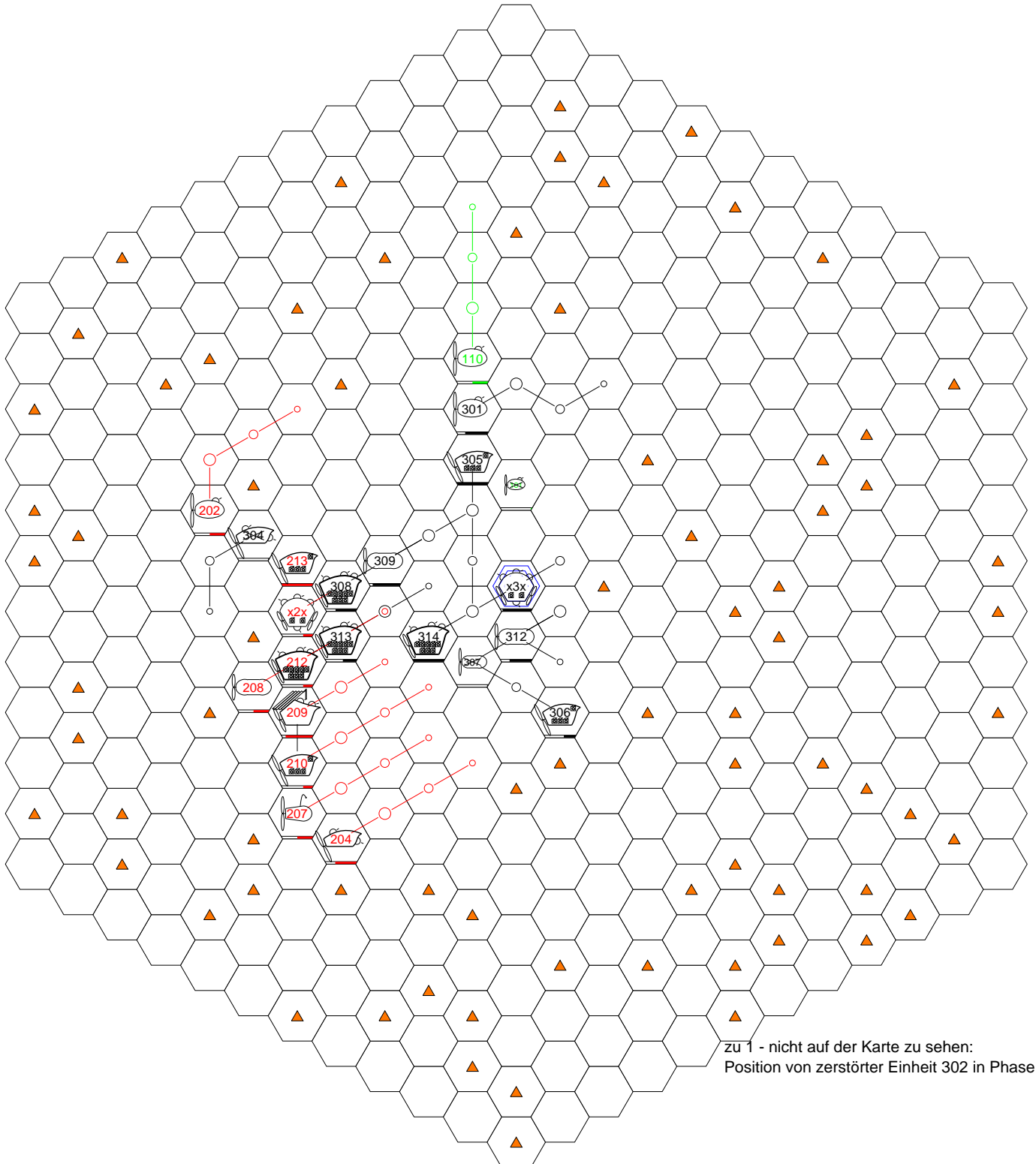


Steamwars

Sieg von Remo

Partie: Tsushima 3
Zug: 14
Spieler: Remo

Neidliste
● Remo 27080
● Pfingstochse 16791
● Qui-Gon Jinn 9056



zu 1 - nicht auf der Karte zu sehen:
Position von zerstörter Einheit 302 in Phase 1.

Die Finanzlage

Eure Vermögen zu Anfang des Zuges:	2011
Einnahmen durch gesammeltes Krakatit:	73
Prämie fuer Einheit 101.	351
Grundeinkommen:	388
Zur Verfügung stehender Credit	2823

Aus aller Welt

Zerstörte Einheiten in dieser Runde: 101, 302, 307, 304

Das Spiel ist aus. Remo hält den Mittelpunkt für 3 Runden besetzt.

Nicht genug Geld vorhanden um ein Schiff vom Typ Schlachtschiff zu bauen. Es fehlen 2285 Credits.

Für den Sieg wurden dir 10 Ruhmpunkte gutgeschrieben.

Logbuch der Einheiten

- x3x (Basis)** Typ: Basis Zustand: 97% Rang: Kadett
 Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 101. Erfahrung: 931
 Phase 3: Aufgrund unserer Schäden ist das Grundeinkommen vermindert. Befehle: -,6,-
- 301 (Patrouillenboot)** Typ: Patrouillenboot Zustand: 75% Rang: 2. Lieutenant
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 110. Erfahrung: 137
 Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 110. Befehle: 6,1,6
 Phase 3: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 110.
 Phase 3: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 110. Schaden: 42 BRT (21%).
 Phase 3: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum 2. Lieutenant befördert
- 302 (Patrouillenboot)** Typ: Patrouillenboot Zustand: 0% Rang: 2. Lieutenant
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 210 (2 Bombardentreffer) verursachte 110 BRT Schaden (47%). Erfahrung: 173
 Phase 1: Wir wurden leider zerstört. Ciao. Befehle: 2,1,1 Ziel: 208
 Phase 1: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 208. Schaden: 48 BRT (10%).
- 304 (kl. Fregatte)** Typ: kl. Fregatte Zustand: 0% Rang: 2. Lieutenant
 Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 202. Erfahrung: 457
 Phase 1: Beschuß durch Einheit x2x (2 Gatlingtreffer) verursachte 75 BRT Schaden (18%). Befehle: 2,3,0
 Phase 1: Wir erzielten 2 Gatlingtreffer auf Einheit 208. Schaden: 78 BRT (16%).
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 202.
 Phase 2: Beschuß durch Einheit x2x (2 Gatling-, 1 Bombardentreffer) verursachte 96 BRT Schaden (23%).
 Phase 2: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 202. Schaden: 55 BRT (28%).
 Phase 3: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 202.
 Phase 3: Beschuß durch Einheit x2x (1 Gatling-, 1 Bombardentreffer) verursachte 65 BRT Schaden (11%).
 Phase 3: Wir wurden leider zerstört. Ciao.
 Phase 3: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 202. Schaden: 38 BRT (19%).
- 305 (Fregatte)** Typ: Fregatte Zustand: 100% Rang: Vice Commander
 Phase 1: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 101. Schaden: 77 BRT (39%). Erfahrung: 1788
 Phase 3: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 110. Schaden: 50 BRT (25%). Befehle: 2,2,2
- 306 (Kupferkerl-1)** Typ: Fregatte Zustand: 37% Rang: Captain
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 204 (1 Gatlingtreffer) verursachte 34 BRT Schaden (6%). Erfahrung: 1498
 Phase 1: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 207. Schaden: 24 BRT (13%). Befehle: 4,4,0
- 307 (Blutschink-1)** Typ: kl. Reparaturschiff Zustand: 0% Rang: Kadett
 Phase 2: Beschuß durch Einheit 209 (2 Gatling-, 2 Raketentreffer) verursachte 244 BRT Schaden (68%). Erfahrung: 0
 Phase 2: Wir wurden leider zerstört. Ciao. Befehle: 1,6,6

- 308 (Stollentroll)** Typ: Schlachtschiff Zustand: 69% Rang: Vice Commander
 Erfahrung: 5713
 Befehle: 6,-,6
 Phase 1: Wir sammelten 73 Krakatit.
 Phase 1: Wir erzielten 1 Gatling-, 6 Bombardentreffer auf Einheit x2x. Schaden: 580 BRT (29%).
 Phase 1: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum Vice Commander befördert
 Phase 2: Wir erzielten 2 Gatling-, 2 Bombardentreffer auf Einheit x2x. Schaden: 180 BRT (9%).
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 209 (1 Raketentreffer) verursachte 88 BRT Schaden (5%).
 Phase 3: Wir erzielten 2 Gatling-, 5 Bombardentreffer auf Einheit x2x. Schaden: 528 BRT (26%).
- 309 (Blutschink-2)** Typ: Reparaturschiff Zustand: 92% Rang: Kadett
 Erfahrung: 0
 Befehle: 6,-,6
 Phase 3: Mit Bordmitteln verbesserten wir den Zustand unseres Schiffes um 6%.
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 314 um 1%.
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 308 um 10%.
 Phase 3: Wir koennen leider Einheit 313 wegen Ueberlastung nicht komplett reparieren.
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 313 um 2%.
 Phase 3: Wir koennen leider Einheit x2x nicht mehr reparieren- die Kapazitaeten sind komplett ausgelastet
- 312 (Blutschink-3)** Typ: Reparaturschiff Zustand: 73% Rang: Kadett
 Erfahrung: 0
 Befehle: 3,-,6
 Phase 3: Mit Bordmitteln verbesserten wir den Zustand unseres Schiffes um 6%.
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit x3x um 10%.
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 306 um 7%.
- 313 (Smeik)** Typ: Schlachtschiff Zustand: 44% Rang: 1. Lieutenant
 Erfahrung: 2021
 Befehle: 6,-,6
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 212 (2 Gatling-, 3 Bombardentreffer) verursachte 211 BRT Schaden (12%).
 Phase 1: Wir erzielten 1 Gatling-, 6 Bombardentreffer auf Einheit 212. Schaden: 323 BRT (18%).
 Phase 1: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum 2. Lieutenant befördert
 Phase 2: Beschuß durch Einheit 212 (2 Gatling-, 2 Bombardentreffer) verursachte 148 BRT Schaden (8%).
 Phase 2: Beschuß durch Einheit 210 (2 Bombardentreffer) verursachte 90 BRT Schaden (5%).
 Phase 2: Wir erzielten 1 Gatling-, 6 Bombardentreffer auf Einheit 212. Schaden: 313 BRT (17%).
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 212 (1 Gatling-, 6 Bombardentreffer) verursachte 330 BRT Schaden (18%).
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 210 (2 Bombardentreffer) verursachte 77 BRT Schaden (4%).
 Phase 3: Wir erzielten 2 Gatling-, 3 Bombardentreffer auf Einheit 212. Schaden: 216 BRT (12%).
 Phase 3: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum 1. Lieutenant befördert
- 314 (Wolpertinger)** Typ: Schlachtschiff Zustand: 100% Rang: Kadett
 Erfahrung: 291
 Befehle: 6,-,6
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 209 (1 Gatlingtreffer) verursachte 18 BRT Schaden (1%).
 Phase 1: Wir erzielten 2 Bombardentreffer auf Einheit 101. Schaden: 106 BRT (36%).
 Phase 1: Wir zerstörten 101.
 Phase 2: Wir erzielten 2 Gatling-, 2 Bombardentreffer auf Einheit 212. Schaden: 94 BRT (5%).
 Phase 3: Wir erzielten 1 Gatling-, 1 Bombardentreffer auf Einheit 212. Schaden: 62 BRT (3%).

Fremde Einheiten

Spieler	ID	Name	Typ	Zustand
Qui-Gon Jinn	101	Patrouillenboot	Patrouillenboot	zerstört
	110	Moonglow	Patrouillenboot	schwere Schäden
Pfungstochse	x2x	Basis	Basis	sehr schwere Schäden
	202	Patrouillenboot	Patrouillenboot	schwere Schäden
	204	kl. Fregatte	kl. Fregatte	mittlere Schäden
	207	Schweinsauge 1	kl. Scanner	schwere Schäden
	208	RU-1	Reparaturschiff	schwere Schäden
	209	Mystic Rose	Artillerie Kreuzer	leichte Schäden
	210	Rotzokotzo	Fregatte	sehr schwere Schäden
	212	Platzhirsch	Schlachtschiff	sehr schwere Schäden
	213	wsef	Fregatte	unbeschädigt

Einheitentypen

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
Bunker	160	1	3	3	1			540
kl. Scanner	180	3	1	4				810
Patrouillenboot	200	3	1	3	1			530
kl. Korvette	300	2	3	2		2		760
kl. Reparaturschiff	320	3	1	2		0		1010
kl. Fregatte	420	3	2	3	2			1160
Reparaturschiff	500	2	1	2				1080
Fregatte	600	3	2	3		4		1600
Zerstörer	600	2	2	2	1		2	1380
leichter Kreuzer	860	3	2	3	2	4		2310
Hilfskreuzer	1000	2	1	2	2	3		1610
Artillerie Kreuzer	1200	2	2	2	2		4	2760
Evil Base	1400	1	2	4	4	2		-
kl. Schlachtschiff	1400	2	3	2		10		3600
Schlachtschiff	1800	2	3	3	3	8		4720
Basis	2000	1	1	3	4	2		-

Diplomatie

Nachricht von Pflingstochse: Gratuliere