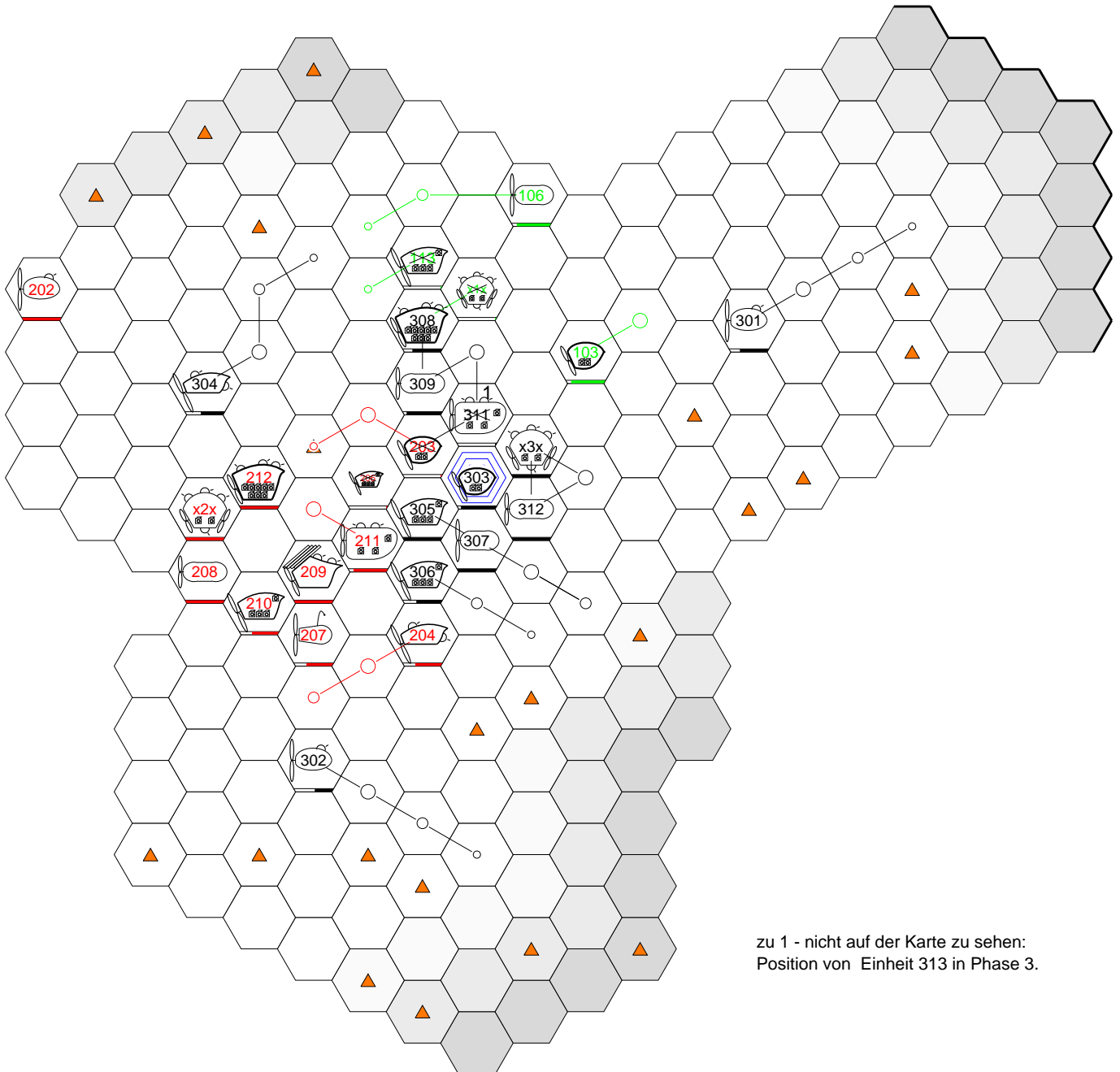


Steamwars

Partie: Tsushima 3
Zug: 12
Spieler: Remo
Zugabgabetermin: Mo. den 14.2 um 23:30

Neidliste
● Remo 27210
● Pfingstochse 19556
● Qui-Gon Jinn 12036



zu 1 - nicht auf der Karte zu sehen:
Position von Einheit 313 in Phase 3.

Die Finanzlage

Eure Vermögen zu Anfang des Zuges:	5082
Einnahmen durch gesammeltes Krakatit:	205
Prämie fuer Einheit 206.	940
Prämie fuer Einheit x1x.	974
Prämie fuer Einheit 113.	940
Prämie fuer Einheit 203.	491
Bau von Einheit 313.	-4720
Grundeinkommen:	400
Zur Verfügung stehender Credit	4312

Aus aller Welt

Zerstörte Einheiten in dieser Runde: 206, x1x, 203, 311, 113
 Das zentrale Feld gehört nunmehr seit 2 Runden zu Spieler Remo.
 Wenn sich das nicht ändert endet das Spiel in 2 Runden.
 Ein Schiff vom Typ Schlachtschiff wurde gebaut.

Logbuch der Einheiten

- x3x (Basis)** Typ: Basis Zustand: 100% Rang: Kadett
 Erfahrung: 686
 Befehle: -,2,-
 Phase 1: Wir erzielten 2 Gatlingtreffer auf Einheit 203. Schaden: 49 BRT (16%).
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 103.
 Phase 2: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 203. Schaden: 23 BRT (8%).
 Phase 3: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 103.
 Phase 3: Wir erzielten 1 Gatling-, 1 Bombardentreffer auf Einheit 203. Schaden: 59 BRT (20%).
- 301 (Patrouillenboot)** Typ: Patrouillenboot Zustand: 75% Rang: Kadett
 Erfahrung: 51
 Befehle: 6,6,6
 Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 103.
 Phase 3: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 103.
- 302 (Patrouillenboot)** Typ: Patrouillenboot Zustand: 47% Rang: Kadett
 Erfahrung: 45
 Befehle: 1,1,1
 Phase 1: Wir sammelten 90 Krakatit.
 Phase 1: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 204.
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 204 (2 Gatlingtreffer) verursachte 105 BRT Schaden (53%).
 Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 204.
 Phase 3: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 207. Schaden: 50 BRT (28%).
- 303 (kl. Korvette)** Typ: kl. Korvette Zustand: 94% Rang: Captain
 Erfahrung: 547
 Befehle: 0,-,1
 Phase 1: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 203.
 Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 203.
 Phase 3: Unsere Bewegung wurde von Einheit 203 blockiert
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 203 (1 Bombardentreffer) verursachte 49 BRT Schaden (16%).
 Phase 3: Wir erzielten 2 Bombardentreffer auf Einheit 203. Schaden: 104 BRT (7%).
 Phase 3: Wir zerstörten 203.
 Phase 3: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum Captain befördert
- 304 (kl. Fregatte)** Typ: kl. Fregatte Zustand: 61% Rang: 2. Lieutenant
 Erfahrung: 249
 Befehle: 6,5,6
 Phase 1: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 203. Schaden: 33 BRT (11%).
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 113 (1 Bombardentreffer) verursachte 16 BRT Schaden (4%).
 Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit x1x.
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit x2x.
 Phase 2: Beschuß durch Einheit 113 (1 Bombardentreffer) verursachte 39 BRT Schaden (9%).
 Phase 2: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 203. Schaden: 28 BRT (9%).
 Phase 2: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum 2. Lieutenant befördert
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 202 (1 Gatlingtreffer) verursachte 29 BRT Schaden (7%).
 Phase 3: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit x2x.
 Phase 3: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit x2x.

- 305 (Fregatte)** Typ: Fregatte Zustand: 100% Rang: Captain
 Erfahrung: 1189
 Befehle: 1,0,0
 Phase 1: Wir erzielten 2 Bombardentreffer auf Einheit 206. Schaden: 140 BRT (20%).
 Phase 1: Wir zerstörten 206.
 Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 210.
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 210.
 Phase 2: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 211. Schaden: 51 BRT (5%).
 Phase 2: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum Captain befördert
 Phase 3: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 203. Schaden: 58 BRT (19%).
- 306 (Kupferkerl-1)** Typ: Fregatte Zustand: 67% Rang: 1. Lieutenant
 Erfahrung: 973
 Befehle: 1,1,0
 Phase 1: Wir erzielten 1 Bombardentreffer auf Einheit 209. Schaden: 27 BRT (2%).
 Phase 2: Wir sammelten 115 Krakatit.
 Phase 2: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 209.
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 211 (1 Gatlingtreffer) verursachte 37 BRT Schaden (6%).
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 210 (1 Bombardentreffer) verursachte 32 BRT Schaden (5%).
 Phase 3: Wir erzielten 2 Bombardentreffer auf Einheit 204. Schaden: 112 BRT (27%).
- 307 (Blutschink-1)** Typ: kl Reparaturschiff Zustand: 100% Rang: Kadett
 Erfahrung: 0
 Befehle: 4,1,1
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 204.
 Phase 3: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 204.
- 308 (Stollentroll)** Typ: Schlachtschiff Zustand: 78% Rang: Captain
 Erfahrung: 3932
 Befehle: 0,-,2 Ziel: x1x
 Phase 1: Wir erzielten 3 Gatling-, 2 Bombardentreffer auf Einheit x1x. Schaden: 231 BRT (12%).
 Phase 2: Wir erzielten 1 Gatling-, 4 Bombardentreffer auf Einheit x1x. Schaden: 325 BRT (16%).
 Phase 2: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum Captain befördert
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 113 (2 Bombardentreffer) verursachte 102 BRT Schaden (6%).
 Phase 3: Wir erzielten 2 Gatling-, 5 Bombardentreffer auf Einheit 113. Schaden: 416 BRT (35%).
 Phase 3: Wir zerstörten 113.
- 309 (Blutschink-2)** Typ: Reparaturschiff Zustand: 94% Rang: Kadett
 Erfahrung: 0
 Befehle: 2,-,6
 Phase 2: Beschuß durch Einheit x1x (1 Gatlingtreffer) verursachte 30 BRT Schaden (6%).
- 311 (Speedy)** Typ: Hilfskreuzer Zustand: 0% Rang: 1. Lieutenant
 Erfahrung: 1242
 Befehle: 3,-,0
 Phase 1: Wir erzielten 1 Gatlingtreffer auf Einheit 206. Schaden: 25 BRT (4%).
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 206 (1 Bombardentreffer) verursachte 56 BRT Schaden (6%).
 Phase 1: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 209.
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 211 (1 Gatlingtreffer) verursachte 53 BRT Schaden (5%).
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 203 (1 Bombardentreffer) verursachte 48 BRT Schaden (5%).
 Phase 1: Beschuß durch Einheit 103 (1 Bombardentreffer) verursachte 80 BRT Schaden (8%).
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 203.
 Phase 2: Wirkungsloser Beschuß durch Einheit 209.
 Phase 2: Beschuß durch Einheit 211 (2 Gatling-, 2 Bombardentreffer) verursachte 245 BRT Schaden (25%).
 Phase 2: Wir erzielten 1 Gatling-, 2 Bombardentreffer auf Einheit x1x. Schaden: 163 BRT (7%).
 Phase 2: Wir zerstörten x1x.
 Phase 2: Aufgrund hervorragender Leistungen wurden wir zum 1. Lieutenant befördert
 Phase 3: Beschuß durch Einheit 209 (1 Raketentreffer) verursachte 68 BRT Schaden (5%).
 Phase 3: Wir wurden leider zerstört. Ciao.
 Phase 3: Kein Treffer beim Beschuß von Einheit 103.
- 312 (Blutschink-3)** Typ: Reparaturschiff Zustand: 100% Rang: Kadett
 Erfahrung: 0
 Befehle: 4,-,6
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 303 um 10%.
 Phase 3: Unser Kompetenzteam steigert den Zustand von Einheit 306 um 7%.
- 313 (Smeik)** Typ: Schlachtschiff Zustand: 100% Rang: Kadett
 Erfahrung: 0
 Befehle: 0,-,0
 Phase 3: Einheit 313 ist in Dienst gestellt worden.

Fremde Einheiten

Spieler	ID	Name	Typ	Zustand
Qui-Gon Jinn	x1x	Basis	Basis	zerstört
	103	kl. Korvette	kl. Korvette	leichte Schäden
	106	Chinnith	kl Reparaturschiff	leichte Schäden
	113	Asteroid Dancer	Fregatte	zerstört
Pfungstochse	x2x	Basis	Basis	unbeschädigt
	202	Patrouillenboot	Patrouillenboot	unbeschädigt

Spieler	ID	Name	Typ	Zustand
	203	kl. Korvette	kl. Korvette	zerstört
	204	kl. Fregatte	kl. Fregatte	mittlere Schäden
	206	Rotzenkotz	Fregatte	zerstört
	207	Schweinsauge 1	kl. Scanner	mittlere Schäden
	208	RU-1	Reparaturschiff	unbeschädigt
	209	Mystic Rose	Artillerie Kreuzer	unbeschädigt
	210	Rotzokotzo	Fregatte	mittlere Schäden
	211	Ritzenkitz	Hilfskreuzer	leichte Schäden
	212	Platzhirsch	Schlachtschiff	unbeschädigt

Einheitentypen

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
Bunker	160	1	3	3	1			540
kl. Scanner	180	3	1	4				810
Patrouillenboot	200	3	1	3	1			530
kl. Korvette	300	2	3	2		2		760
kl. Reparaturschiff	320	3	1	2		0		1010
kl. Fregatte	420	3	2	3	2			1160
Reparaturschiff	500	2	1	2				1080
Fregatte	600	3	2	3		4		1600
Zerstörer	600	2	2	2	1		2	1380
leichter Kreuzer	860	3	2	3	2	4		2310
Hilfskreuzer	1000	2	1	2	2	3		1610
Artillerie Kreuzer	1200	2	2	2	2		4	2760
Evil Base	1400	1	2	4	4	2		-
kl. Schlachtschiff	1400	2	3	2		10		3600
Schlachtschiff	1800	2	3	3	3	8		4720
Basis	2000	1	1	3	4	2		-

Diplomatie

Nachricht von Remo an alle: Phase 2: der rote Pfingstochse wird eingekreist.