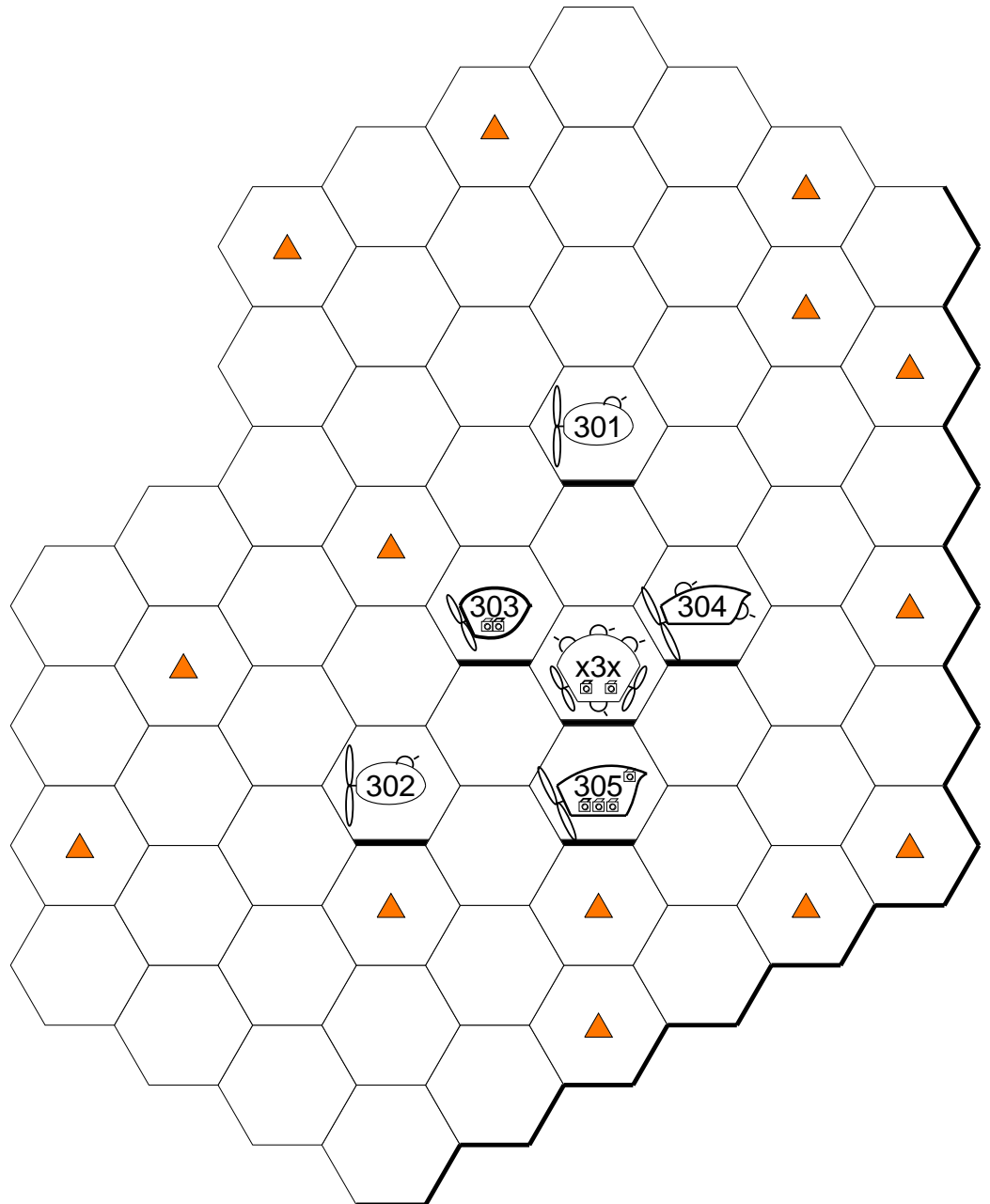
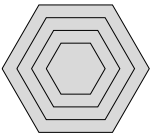


# Steamwars

Partie: Tsushima 3  
Zug: 0  
Spieler: Remo  
Zugabgabetermin: Mo. den 17.1 um 23:30

Neidliste  
● Qui-Gon Jinn 5070  
● Pfingstochse 5070  
● Remo 5060



## Die Finanzlage

Eure Vermögen zu Anfang des Zuges:	1100
Einnahmen durch gesammeltes Krakatit:	0
Grundeinkommen:	400
Zur Verfügung stehender Credit	1500

## Aus aller Welt

Zustand des zentralen Turms: 100%

Keine zerstörten Einheiten.

## Logbuch der Einheiten

x3x (Basis) Keine besonderen Vorkommnisse	Typ: Basis	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: -,0,-
301 (Patrouillenboot) Keine besonderen Vorkommnisse	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 0,0,0
302 (Patrouillenboot) Keine besonderen Vorkommnisse	Typ: Patrouillenboot	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 0,0,0
303 (kl. Korvette) Keine besonderen Vorkommnisse	Typ: kl. Korvette	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 0,-,0
304 (kl. Fregatte) Keine besonderen Vorkommnisse	Typ: kl. Fregatte	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 0,0,0
305 (Fregatte) Keine besonderen Vorkommnisse	Typ: Fregatte	Zustand: 100%	Rang: Kadett Erfahrung: 0 Befehle: 0,0,0

## Fremde Einheiten

Man könnte meinen man wäre allein in dieser Welt

## Einheitentypen

Name	Größe	Geschw.	Panzerung	Sichtradius	Gatlings	Bombarden	Raketen	Baukosten
Bunker	160	1	3	3	1			540
kl. Scanner	180	3	1	4				810
Patrouillenboot	200	3	1	3	1			530
kl. Korvette	300	2	3	2		2		760
kl. Reparaturschiff	320	3	1	2		0		1010
kl. Fregatte	420	3	2	3	2			1160
Reparaturschiff	500	2	1	2				1080
Fregatte	600	3	2	3		4		1600
Zerstörer	600	2	2	2	1		2	1380
leichter Kreuzer	860	3	2	3	2	4		2310
Hilfskreuzer	1000	2	1	2	2	3		1610
Artillerie Kreuzer	1200	2	2	2	2		4	2760
Evil Base	1400	1	2	4	4	2		-
kl. Schlachtschiff	1400	2	3	2		10		3600
Schlachtschiff	1800	2	3	3	3	8		4720
Basis	2000	1	1	3	4	2		-